

SERIOUS GAMING ENGINEER INTERNSHIP

COMPANY PRESENTATION

D-ICE Engineering is a deeptech company created in 2015 in Nantes. We aim to contribute to 3 major challenges in the maritime environment: reducing its carbon footprint, improving safety at sea and producing clean energy. For this, D-ICE has developed expertise in:

- Multiphysics and multi-body modeling and simulation of marine operations
- The development of advanced scientific software
- Marine engineering and knowledge of wind-assisted vessels
- The development of advanced on-board piloting and navigation systems

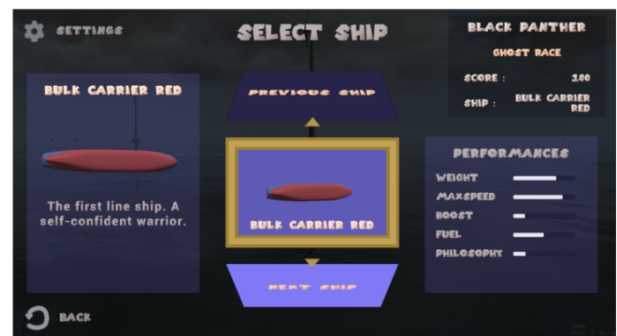
Today, the company brings together a team of about 25 engineers and PhDs, with multidisciplinary expertise bringing together hydrodynamics, applied mathematics, robotics and control, and software engineering and systems engineering.

MISSION

The company is developing OCEANiCS, an advanced and powerful navigation system. The main objective of this internship is to develop a serious game to promote the capabilities of the system.

In collaboration with our R&D team, you will be in charge of multidisciplinary tasks including:

- Define the scenarios
- Adapt and further develop our inhouse 3D rendering engine VIPER based on OpenSceneGraph
- Develop the entertaining and gaming items (Chrono, Ranking, ...)
- Develop and Test Virtual Reality modules



PROFILE

We are looking for a dynamic and motivated student, ideally with an attraction for the oceans and maritime world and willing to join a dynamic and ambitious company. Required skills:

- Programmation
 - C++
 - OpenGL / Unity / OpenSceneGraph
 - Git
- Interpersonal skills
 - Methodology
 - Good communication and writing skills
 - Proficiency level in English. French is a plus.
- Beginning of the internship: winter/spring 2023
- Duration: 4 to 6 months

PRÉSENTATION DE LA SOCIÉTÉ

D-ICE Engineering est une entreprise deeptech créée en 2015 à Nantes. Nous visons à contribuer à 3 enjeux majeurs de l'environnement maritime : réduire son empreinte carbone, améliorer la sécurité en mer et produire une énergie propre. Pour cela, D-ICE a développé une expertise dans :

- La Modélisation et simulation multiphysiques et multicorps d'actifs et d'opérations marines complexes
- Le développement de logiciels scientifiques de pointe
- Le Génie maritime et notamment un important socle de connaissance sur les navires à propulsion par le vent
- Le développement de systèmes embarqués avancés de navigation, de contrôle, de monitoring et d'aide à la décision.

Aujourd'hui, la société rassemble une équipe d'environ 25 ingénieurs et docteurs, aux compétences pluridisciplinaires regroupant l'hydrodynamique, les mathématiques appliquées, la robotique et le contrôle, le génie logiciel et l'ingénierie des systèmes.

MISSION

La société développe OCEANICS, un système de navigation avancé et puissant. L'objectif principal de ce stage est de développer un jeu sérieux pour promouvoir les capacités du système.

En collaboration avec notre équipe R&D, vous serez en charge de tâches multidisciplinaires incluant :

- Définir les scénarios
- Adapter et développer notre moteur de rendu 3D interne VIPER basé sur OpenSceneGraph
- Développer les items ludiques et ludiques (Chrono, Classement, ...)
- Développer et tester des modules de réalité virtuelle

PROFIL

Nous recherchons un étudiant dynamique et motivé, idéalement avec une attirance pour les océans et le monde maritime et désireux de rejoindre une entreprise dynamique et ambitieuse. Compétences requises :

- Programmation
 - C++
 - OpenGL / Unity / OpenSceneGraph
 - Git
- Compétences personnelles
 - Méthodologie
 - Bonnes aptitudes à la communication et à l'écriture
 - Bon niveau de maîtrise de l'anglais. Le français est un plus.
- Début du stage : hiver/printemps 2023
- Durée : 4 à 6 mois

